

计数

liuhengxi

2024-08-02

本课件使用 Typst 的 `polylux package` 编写。

本次讲课面向 NOI 及以前的比赛，因此不会涉及过难内容，较少涉及超纲内容。

本课件使用 Typst 的 `polylux package` 编写。

本次讲课面向 NOI 及以前的比赛，因此不会涉及过难内容，较少涉及超纲内容。

严格地说，计数类 DP 不算 DP。但是为了方便，这里仍然称其为 DP。

1. 基础
2. 二项式系数
3. 容斥与反演
4. 特殊计数序列
5. 格点路径计数
6. 线性代数相关
7. 杂题

基础



加法原理、乘法原理

注意加法原理、乘法原理可以带上权：

$$\sum_{x \in A \cup B} f(x) = \sum_{x \in A} f(x) + \sum_{x \in B} f(x), (A \cap B = \emptyset)$$

$$\sum_{x \in A \times B} f(x) = \left(\sum_{x \in A} f(x) \right) \left(\sum_{x \in B} f(x) \right), f((a, b)) = f(a)f(b)$$

不带权即为 $f(x) = 1$ 。

加法原理、乘法原理

注意加法原理、乘法原理可以带上权：

$$\sum_{x \in A \cup B} f(x) = \sum_{x \in A} f(x) + \sum_{x \in B} f(x), (A \cap B = \emptyset)$$

$$\sum_{x \in A \times B} f(x) = \left(\sum_{x \in A} f(x) \right) \left(\sum_{x \in B} f(x) \right), f((a, b)) = f(a)f(b)$$

不带权即为 $f(x) = 1$ 。

在计数问题中，要计算的也可以不是数量，而是所有可能的元素的某个指标之和。之后提到的大多数等式，都可以带上权。

- 减法原理常用于容斥

减法原理、除法原理

- 减法原理常用于容斥
- 除法原理常用于 k 倍映射。

Problem 1: 【UER #2】手机的生产

给定一个由 `fork()`, `&&`, `||` 构成的表达式，没有括号，`&&` 优先级高于 `||`。

`&&` 和 `||` 进行短路求值（若在求值第一个操作数后结果已知，则不求值第二个）。

从左到右计算表达式，每次调用 `fork()` 时，当前线程分裂成两个线程，一个线程中 `fork()` 返回 `false`，另一个返回 `true`。

求最终会有多少个线程。对 998244353 取模。

`fork()` 的数量 $\leq 10^5$ 。

1s, 256MiB

引入：十二重计数法

有 n 个球和 m 个盒子，要全部装进盒子里。还有一些限制条件，那么有多少种方法放球？
(与放的先后顺序无关)

引入：十二重计数法

有 n 个球和 m 个盒子，要全部装进盒子里。还有一些限制条件，那么有多少种方法放球？
(与放的先后顺序无关)

球之间互不相同	无要求	每个盒子至多装一个球	每个盒子至少装一个球
盒子之间互不相同	I	II	III
盒子全部相同	IV	V	VI
球之间全部相同	无要求	每个盒子至多装一个球	每个盒子至少装一个球
盒子之间互不相同	VII	VIII	IX
盒子全部相同	X	XI	XII

引入：十二重计数法

有 n 个球和 m 个盒子，要全部装进盒子里。还有一些限制条件，那么有多少种方法放球？
(与放的先后顺序无关)

球之间互不相同	无要求	每个盒子至多装一个球	每个盒子至少装一个球
盒子之间互不相同	I	II	III
盒子全部相同	IV	V	VI
球之间全部相同	无要求	每个盒子至多装一个球	每个盒子至少装一个球
盒子之间互不相同	VII	VIII	IX
盒子全部相同	X	XI	XII

一部分简单的会在本节说明。

I, II, V, VII, VIII, IX, XI

球之间互不相同	无要求	每个盒子至多装一个球	每个盒子至少装一个球
盒子之间互不相同	I	II	III
盒子全部相同	IV	V	VI
球之间全部相同	无要求	每个盒子至多装一个球	每个盒子至少装一个球
盒子之间互不相同	VII	VIII	IX
盒子全部相同	X	XI	XII

- **I:** m^n
- **II:** $P(m, n) = \binom{m}{n} n! = \prod_{i=m-n+1}^m i$
- **V:** $[n \leq m]$
- **VII:** 隔板法, $\binom{n+m-1}{m-1}$
- **VIII:** $\binom{m}{n}$
- **IX:** 先钦定每个盒子放了一个球, $\binom{n-1}{m-1}$
- **XI:** $[n \leq m]$

二项式系数



二项式定理

$$(a + b)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} a^i b^{n-i}$$

令 $a = 1, b = x$, 取 m 次项系数: $[x^m](1 + x)^n = \binom{n}{m}$ 。

二项式定理

$$(a + b)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} a^i b^{n-i}$$

令 $a = 1, b = x$, 取 m 次项系数: $[x^m](1 + x)^n = \binom{n}{m}$ 。

推广:

$$\left(\sum x_i\right)^n = \sum_{\sum a_i = n} \binom{n}{a_1, a_2, \dots, a_n} \prod x_i^{a_i}$$

其中 $\binom{n}{a_1, a_2, \dots, a_n} = \frac{n!}{\prod a_i!}$ 。

- $\binom{n}{m}$ 的组合意义是在 n 个不同的球中取 m 个的方案数。（前面已经提到。）

- $\binom{n}{m}$ 的组合意义是在 n 个不同的球中取 m 个的方案数。(前面已经提到。)
- $\binom{n}{m} = \binom{n-1}{m} + \binom{n-1}{m-1}$ 。 (可用于 $\mathcal{O}(n\sqrt{q})$ 计算 $\sum_{i=0}^m \binom{n}{i}$, q 为询问次数。)

- $\binom{n}{m}$ 的组合意义是在 n 个不同的球中取 m 个的方案数。(前面已经提到。)
- $\binom{n}{m} = \binom{n-1}{m} + \binom{n-1}{m-1}$ 。(可用于 $\mathcal{O}(n\sqrt{q})$ 计算 $\sum_{i=0}^m \binom{n}{i}$, q 为询问次数。)
- $\sum_{i=0}^n \binom{n}{i} = 2^n$ 。(二项式定理的推论。)

- $\binom{n}{m}$ 的组合意义是在 n 个不同的球中取 m 个的方案数。(前面已经提到。)
- $\binom{n}{m} = \binom{n-1}{m} + \binom{n-1}{m-1}$ 。(可用于 $\mathcal{O}(n\sqrt{q})$ 计算 $\sum_{i=0}^m \binom{n}{i}$, q 为询问次数。)
- $\sum_{i=0}^n \binom{n}{i} = 2^n$ 。(二项式定理的推论。)
- 上指标求和: $\sum_{i=m}^n \binom{i}{m} = \binom{n+1}{m+1}$ 。
 - ▶ 组合意义: 在 $n+1$ 个球中选 $m+1$ 个, 枚举最后一个球的位置。
 - ▶ 代数推导:

$$\begin{aligned}\sum_{i=m}^n \binom{i}{m} &= \sum_{i=m}^n \binom{i}{i-m} = \binom{m}{0} + \binom{m+1}{1} + \cdots + \binom{n}{m} \\ &= \binom{m+1}{0} + \binom{m+1}{1} + \cdots + \binom{n}{m} = \binom{m+2}{1} + \binom{m+2}{2} + \cdots + \binom{n}{m} = \cdots = \binom{n+1}{m+1}.\end{aligned}$$

- $\binom{n}{m}$ 的组合意义是在 n 个不同的球中取 m 个的方案数。(前面已经提到。)
- $\binom{n}{m} = \binom{n-1}{m} + \binom{n-1}{m-1}$ 。(可用于 $\mathcal{O}(n\sqrt{q})$ 计算 $\sum_{i=0}^m \binom{n}{i}$, q 为询问次数。)
- $\sum_{i=0}^n \binom{n}{i} = 2^n$ 。(二项式定理的推论。)
- 上指标求和: $\sum_{i=m}^n \binom{i}{m} = \binom{n+1}{m+1}$ 。
 - ▶ 组合意义: 在 $n+1$ 个球中选 $m+1$ 个, 枚举最后一个球的位置。
 - ▶ 代数推导:
$$\begin{aligned}\sum_{i=m}^n \binom{i}{m} &= \sum_{i=m}^n \binom{i}{i-m} = \binom{m}{0} + \binom{m+1}{1} + \dots + \binom{n}{m} \\ &= \binom{m+1}{0} + \binom{m+1}{1} + \dots + \binom{n}{m} = \binom{m+2}{1} + \binom{m+2}{2} + \dots + \binom{n}{m} = \dots = \binom{n+1}{m+1}.\end{aligned}$$
- 范德蒙德卷积: $\sum_i \binom{n}{i} \binom{m}{k-i} = \binom{n+m}{k}$ 。
 - ▶ 组合意义: 在 $n+m$ 个球中选 k 个, 枚举前 n 个中选了几个。
 - ▶ 另一形式: $\sum_i \binom{n}{i} \binom{m}{i+k} = \binom{n+m}{n+k}$ 。

Problem 2 : Codeforces 1784F. Minimums or Medians

你有一个包含 $1 \sim 2n$ 共 $2n$ 个整数的集合 S 。你必须执行恰好 k ($1 \leq k \leq n \leq 10^6$) 次操作，每个操作都是以下两种其中之一：

- 将 S 中第 $1, 2$ 个元素删去。
- 将 S 中第 $\frac{|S|}{2}, \frac{|S|}{2} + 1$ 个元素删去。（显然 $|S|$ 一直是偶数，所以 $\frac{|S|}{2}$ 也一定是整数）

请你统计，通过这些操作可以获得多少个本质不同的最终集合 S ？答案对 998244353 取模。

$$1 \leq k \leq n \leq 10^6。$$

4s, 512MiB

容斥与反演



容斥与反演的本质是我们要求的若干个答案构成的向量 x 不容易计算，但是 Ax 容易计算。

容斥与反演的本质是我们要求的若干个答案构成的向量 x 不容易计算，但是 Ax 容易计算。矩阵 A 通常是三角的，且对角线为 1，因此可逆。我们需要在左边乘上逆矩阵 A^{-1} 。

如果满足 n 个条件 p_1, p_2, \dots, p_n 中的某一些条件的元素容易计算, 如何计算同时满足 $\neg p_1, \dots, \neg p_n$ 的元素个数?

如果满足 n 个条件 p_1, p_2, \dots, p_n 中的某一些条件的元素容易计算, 如何计算同时满足 $\neg p_1, \dots, \neg p_n$ 的元素个数?

单个元素带来的贡献为 $(1 - [p_1])(1 - [p_2]) \cdots (1 - [p_n])$ 。

如果满足 n 个条件 p_1, p_2, \dots, p_n 中的某一些条件的元素容易计算, 如何计算同时满足 $\neg p_1, \dots, \neg p_n$ 的元素个数?

单个元素带来的贡献为 $(1 - [p_1])(1 - [p_2]) \cdots (1 - [p_n])$ 。

展开得 $\sum_{S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|} \prod_{i \in S} [p_i]$ 。

容斥原理

如果满足 n 个条件 p_1, p_2, \dots, p_n 中的某一些条件的元素容易计算, 如何计算同时满足 $\neg p_1, \dots, \neg p_n$ 的元素个数?

单个元素带来的贡献为 $(1 - [p_1])(1 - [p_2]) \cdots (1 - [p_n])$ 。

展开得 $\sum_{S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|} \prod_{i \in S} [p_i]$ 。

将单个元素改为集合, 即可得到容斥原理一个常见的形式:

$$\prod_{i=1}^n \overline{A_i} = \sum_{S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|} \left| \bigcap_{i \in S} A_i \right|$$

容斥原理

如果满足 n 个条件 p_1, p_2, \dots, p_n 中的某一些条件的元素容易计算，如何计算同时满足 $\neg p_1, \dots, \neg p_n$ 的元素个数？

单个元素带来的贡献为 $(1 - [p_1])(1 - [p_2]) \cdots (1 - [p_n])$ 。

展开得 $\sum_{S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|} \prod_{i \in S} [p_i]$ 。

将单个元素改为集合，即可得到容斥原理一个常见的形式：

$$\prod_{i=1}^n \overline{A_i} = \sum_{S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|} \left| \bigcap_{i \in S} A_i \right|$$

将两遍同时用全集的大小减去，即可得到另一个常见的形式：

$$\bigcup_{i=1}^n A_i = \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|-1} \left| \bigcap_{i \in S} A_i \right|$$

Problem 3 : ARC101E - Ribbons on Tree

给定一个大小为 n 的树，保证 n 为偶数。

你需要给树上的点两两配对，对于一对点 (u, v) ，在树上将 $u \rightarrow v$ 的路径染色，定义一个配对方案合法当且仅当所有边都被染色。

求方案数对 $10^9 + 7$ 取模。

$n \leq 5000$ 。

2s, 1024MiB

球之间互不相同，盒子之间互不相同，每个盒子至少装一个球。

球之间互不相同，盒子之间互不相同，每个盒子至少装一个球。
需要满足的条件即为对于 m 个盒子，每个盒子都不空。

球之间互不相同，盒子之间互不相同，每个盒子至少装一个球。

需要满足的条件即为对于 m 个盒子，每个盒子都不空。

钦定 m 个盒子的一个子集 S 是空的，装球的方式有 $(m - |S|)^n$ 种，而选一个大小为 i 个子集有 $\binom{m}{i}$ 种方式。

球之间互不相同，盒子之间互不相同，每个盒子至少装一个球。

需要满足的条件即为对于 m 个盒子，每个盒子都不空。

钦定 m 个盒子的一个子集 S 是空的，装球的方式有 $(m - |S|)^n$ 种，而选一个大小为 i 个子集有 $\binom{m}{i}$ 种方式。

因此答案为 $\sum_{i=0}^m (-1)^i \binom{m}{i} (m - i)^n$ 。

如果满足 n 个条件 p_1, p_2, \dots, p_n 中的某一些条件的元素容易计算, 如何计算满足 $\bigwedge_{i=1}^n \begin{cases} p_i & \text{if } i \in S \\ \neg p_i & \text{otherwise} \end{cases}$ 的元素个数?

二项式反演

如果满足 n 个条件 p_1, p_2, \dots, p_n 中的某一些条件的元素容易计算, 如何计算满足 $\bigwedge_{i=1}^n \begin{cases} p_i & \text{if } i \in S \\ \neg p_i & \text{otherwise} \end{cases}$ 的元素个数?

对于要求不满足的条件, 使用容斥原理, 可得:

$$\left| \left(\bigcap_{i \in S} A_i \right) \cap \left(\bigcap_{i \notin S} \overline{A_i} \right) \right| = \sum_{S \subseteq T \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|T| - |S|} \left| \bigcap_{i \in T} A_i \right|$$

二项式反演

如果满足 n 个条件 p_1, p_2, \dots, p_n 中的某一些条件的元素容易计算，如何计算满足 $\bigwedge_{i=1}^n \begin{cases} p_i & \text{if } i \in S \\ \neg p_i & \text{otherwise} \end{cases}$ 的元素个数？

对于要求不满足的条件，使用容斥原理，可得：

$$\left| \left(\bigcap_{i \in S} A_i \right) \cap \left(\bigcap_{i \notin S} \overline{A_i} \right) \right| = \sum_{S \subseteq T \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|T| - |S|} \left| \bigcap_{i \in T} A_i \right|$$

如果我们不关心一个元素满足了**哪些**条件，而只关心其满足了几个条件呢？

对大小相同的 S 求和:

$$\begin{aligned} & \sum_{|S|=k} \left| \left(\bigcap_{i \in S} A_i \right) \cap \left(\bigcap_{i \notin S} \overline{A_i} \right) \right| \\ &= \sum_{|S|=k} \sum_{S \subseteq T \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|T|-k} \left| \bigcap_{i \in T} A_i \right| \\ &= \sum_{|S|=k} \sum_{j=k}^n (-1)^{j-k} \sum_{S \subseteq T \subseteq \{1, 2, \dots, n\}, |T|=j} \left| \bigcap_{i \in T} A_i \right| \\ &= \sum_{j=k}^n (-1)^{j-k} \sum_{T \subseteq \{1, 2, \dots, n\}, |T|=j} \sum_{S \subseteq T, |S|=k} \left| \bigcap_{i \in T} A_i \right| \\ &= \sum_{j=k}^n (-1)^{j-k} \sum_{T \subseteq \{1, 2, \dots, n\}, |T|=j} \left| \bigcap_{i \in T} A_i \right| \sum_{S \subseteq T, |S|=k} 1 \\ &= \sum_{j=k}^n (-1)^{j-k} \binom{j}{k} \sum_{T \subseteq \{1, 2, \dots, n\}, |T|=j} \left| \bigcap_{i \in T} A_i \right| \end{aligned}$$

如果把恰好满足 i 个条件的元素个数记为 f_i ，把钦定满足 i 个条件的元素个数记为 g_i ，则

$$f_i = \sum_{j=i}^n (-1)^{j-i} \binom{j}{i} g_j$$

换句话说，

$$g_i = \sum_{j=i}^n \binom{j}{i} f_j$$
$$\Rightarrow f_i = \sum_{j=i}^n (-1)^{j-i} \binom{j}{i} g_j$$

如果把恰好满足 i 个条件的元素个数记为 f_i ，把钦定满足 i 个条件的元素个数记为 g_i ，则

$$f_i = \sum_{j=i}^n (-1)^{j-i} \binom{j}{i} g_j$$

换句话说，

$$g_i = \sum_{j=i}^n \binom{j}{i} f_j$$
$$\Rightarrow f_i = \sum_{j=i}^n (-1)^{j-i} \binom{j}{i} g_j$$

二项式系数反过来也成立：

$$g_i = \sum_{j=0}^i \binom{i}{j} f_j$$
$$\Rightarrow f_i = \sum_{j=0}^i (-1)^{j-i} \binom{i}{j} g_j$$

Problem 4 : [NOI Online #2 提高组] 游戏

给定一个 n （偶数）个点的有根树，树上恰有 $\frac{n}{2}$ 个白点和 $\frac{n}{2}$ 个黑点。

对 $k = 0, 1, \dots, \frac{n}{2}$ ，求所有把白点和黑点两两匹配的方案中，有多少方案恰有 k 对点是祖孙关系。

$2 \leq n \leq 5000$ 。

1s, 512MiB

min-max 容斥

如果序列 a 中一些元素的 min 容易计算, 如何计算 $\max\{a_i\}$?

min-max 容斥

如果序列 a 中一些元素的 min 容易计算, 如何计算 $\max\{a_i\}$?

利用把序列转化成 01-序列的思想, 并假设 a 的元素是非负整数, 可得:

$$\begin{aligned} & \max\{a_i\} \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} [\max\{a_i\} \geq t] \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} [\bigvee (a_i \geq t)] \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|-1} [\bigwedge_{i \in S} (a_i \geq t)] \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|-1} [\min_{i \in S} \{a_i\} \geq t] \\ &= \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|-1} \sum_{t=1}^{\infty} [\min_{i \in S} \{a_i\} \geq t] \\ &= \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|-1} \min_{i \in S} \{a_i\} \end{aligned}$$

min-max 容斥

如果序列 a 中一些元素的 min 容易计算, 如何计算 $\max\{a_i\}$?

利用把序列转化成 01-序列的思想, 并假设 a 的元素是非负整数, 可得:

$$\begin{aligned} & \max\{a_i\} \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} [\max\{a_i\} \geq t] \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} [\bigvee (a_i \geq t)] \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|-1} [\bigwedge_{i \in S} (a_i \geq t)] \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|-1} [\min_{i \in S} \{a_i\} \geq t] \\ &= \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|-1} \sum_{t=1}^{\infty} [\min_{i \in S} \{a_i\} \geq t] \\ &= \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}} (-1)^{|S|-1} \min_{i \in S} \{a_i\} \end{aligned}$$

该证明容易拓展到实数。

对称地，有：

$$\min\{a_i\} = \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1,2,\dots,n\}} (-1)^{|S|-1} \max_{i \in S} \{a_i\}$$

还可以求第 k 大：

$$\begin{aligned} & k\text{th-max}\{a_i\} \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} [k\text{th-max}\{a_i\} \geq t] \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} \sum_{S \subseteq \{1,2,\dots,n\}, |S| \geq k} [\bigwedge_{i \in S} (a_i \geq t) \leftrightarrow (i \in S)] \\ &= \sum_{t=1}^{\infty} \sum_{S \subseteq \{1,2,\dots,n\}, |S| \geq k} \sum_{S \subseteq T \subseteq \{1,2,\dots,n\}} (-1)^{|T|-|S|} [\bigwedge_{i \in T} a_i \geq t] \\ &= \sum_{S \subseteq \{1,2,\dots,n\}, |S| \geq k} \sum_{S \subseteq T \subseteq \{1,2,\dots,n\}} (-1)^{|T|-|S|} \min_{i \in T} \{a_i\} \\ &= \sum_{T \subseteq \{1,2,\dots,n\}} \left(\sum_{S \subseteq T, |S| \geq k} (-1)^{|T|-|S|} \right) \min_{i \in T} \{a_i\} \\ &= \sum_{T \subseteq \{1,2,\dots,n\}} (-1)^{|T|-k} \binom{|T|-1}{k-1} \min_{i \in T} \{a_i\} \end{aligned}$$

汇总:

$$\max\{a_i\} = \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1,2,\dots,n\}} (-1)^{|S|-1} \min_{i \in S} \{a_i\}$$

$$\min\{a_i\} = \sum_{\emptyset \neq S \subseteq \{1,2,\dots,n\}} (-1)^{|S|-1} \max_{i \in S} \{a_i\}$$

$$k\text{th-max}\{a_i\} = \sum_{S \subseteq \{1,2,\dots,n\}} (-1)^{|S|-k} \binom{|S|-1}{k-1} \min_{i \in S} \{a_i\}$$

$$k\text{th-min}\{a_i\} = \sum_{S \subseteq \{1,2,\dots,n\}} (-1)^{|S|-k} \binom{|S|-1}{k-1} \max_{i \in S} \{a_i\}$$

Problem 5 : Luogu P4707 重返现世

没空找没找到不涉及概率期望的题。

有 n 种原料。每次随机生成一种，生成 i 的概率为 $\frac{p_i}{m}$ 。求收集到任意 k 种不同的原料的期望时间。

对 998244353 取模。

$1 \leq n \leq 1000, \max(1, n - 10) \leq k \leq n, 1 \leq m \leq 10000, p_i \geq 0, \sum_i p_i = m。$

2s, 128MiB

特殊计数序列



第二类 Stirling 数

$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\}$ 表示将 n 个两两不同的元素，划分为 m 个互不区分的非空子集的方案数。

第二类 Stirling 数

$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\}$ 表示将 n 个两两不同的元素，划分为 m 个互不区分的非空子集的方案数。

递推式 按照最后一个元素所在的子集是否只有一个元素分类。

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\} = \left\{ \begin{matrix} n-1 \\ m-1 \end{matrix} \right\} + m \left\{ \begin{matrix} n-1 \\ m \end{matrix} \right\}$$

边界: $\left\{ \begin{matrix} n \\ 0 \end{matrix} \right\} = [n=0]$ 。

第二类 Stirling 数

$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\}$ 表示将 n 个两两不同的元素，划分为 m 个互不区分的非空子集的方案数。

递推式 按照最后一个元素所在的子集是否只有一个元素分类。

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\} = \left\{ \begin{matrix} n-1 \\ m-1 \end{matrix} \right\} + m \left\{ \begin{matrix} n-1 \\ m \end{matrix} \right\}$$

边界: $\left\{ \begin{matrix} n \\ 0 \end{matrix} \right\} = [n=0]$ 。

通项公式 对子集非空的条件，使用容斥原理。

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\} = \frac{1}{m!} \sum_{i=0}^m (-1)^i \binom{m}{i} (m-i)^n = \sum_{i=0}^m (-1)^{m-i} \frac{i^n}{i!(m-i)!}$$

第二类 Stirling 数

$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\}$ 表示将 n 个两两不同的元素，划分为 m 个互不区分的非空子集的方案数。

递推式 按照最后一个元素所在的子集是否只有一个元素分类。

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\} = \left\{ \begin{matrix} n-1 \\ m-1 \end{matrix} \right\} + m \left\{ \begin{matrix} n-1 \\ m \end{matrix} \right\}$$

边界： $\left\{ \begin{matrix} n \\ 0 \end{matrix} \right\} = [n=0]$ 。

通项公式 对子集非空的条件，使用容斥原理。

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\} = \frac{1}{m!} \sum_{i=0}^m (-1)^i \binom{m}{i} (m-i)^n = \sum_{i=0}^m (-1)^{m-i} \frac{i^n}{i!(m-i)!}$$

同一行、同一列的第二类 Stirling 数可以快速计算，暂时不讲。

第一类 Stirling 数

$\left[\begin{smallmatrix} n \\ m \end{smallmatrix} \right]$ 表示将 n 个两两不同的元素，划分为 m 个互不区分的非空轮换的方案数。

一个轮换是一个首尾相接的环形排列， n 个元素的轮换有 $(n-1)!$ 种。

第一类 Stirling 数

$\left[\begin{smallmatrix} n \\ m \end{smallmatrix} \right]$ 表示将 n 个两两不同的元素，划分为 m 个互不区分的非空轮换的方案数。

一个轮换是一个首尾相接的环形排列， n 个元素的轮换有 $(n-1)!$ 种。

递推式 按照最后一个元素所在的轮换是否只有一个元素分类。

$$\left[\begin{smallmatrix} n \\ m \end{smallmatrix} \right] = \left[\begin{smallmatrix} n-1 \\ m-1 \end{smallmatrix} \right] + (n-1) \left[\begin{smallmatrix} n-1 \\ m \end{smallmatrix} \right]$$

边界： $\left[\begin{smallmatrix} n \\ 0 \end{smallmatrix} \right] = [n=0]$ 。

降低 DP 复杂度

根据组合意义，有

$$n^k = \sum_{i=0}^n \left\{ \begin{matrix} n \\ i \end{matrix} \right\} i! \binom{n}{i} = \sum_{i=0}^n \left\{ \begin{matrix} n \\ i \end{matrix} \right\} n^i$$

对于一些问题，转化后 DP 中只有前 size 项非零。

降低 DP 复杂度

根据组合意义，有

$$n^k = \sum_{i=0}^n \left\{ \begin{matrix} n \\ i \end{matrix} \right\} i! \binom{n}{i} = \sum_{i=0}^n \left\{ \begin{matrix} n \\ i \end{matrix} \right\} n^i$$

对于一些问题，转化后 DP 中只有前 size 项非零。

上升幂、下降幂

$$x^{\bar{n}} = \sum_{m=0}^n \begin{bmatrix} n \\ m \end{bmatrix} x^m$$

$$x^n = \sum_{m=0}^n \left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\} x^m$$

根据下述的容斥（反演）可以推出普通幂转上升幂，下降幂转普通幂的公式。

用于容斥（反演）

有

$$\sum_{i=m}^n (-1)^{n-i} \begin{bmatrix} n \\ i \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} i \\ m \end{Bmatrix} = [n = m]$$

$$\sum_{i=m}^n (-1)^{n-i} \begin{Bmatrix} n \\ i \end{Bmatrix} \begin{bmatrix} i \\ m \end{bmatrix} = [n = m]$$

因此,

$$g_i = \sum_{j=0}^i \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} f_j \Rightarrow f_i = \sum_{j=0}^i (-1)^{i-j} \left\{ \begin{matrix} i \\ j \end{matrix} \right\} g_j$$

$$g_i = \sum_{j=0}^i \left\{ \begin{matrix} i \\ j \end{matrix} \right\} f_j \Rightarrow f_i = \sum_{j=0}^i (-1)^{i-j} \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} g_j$$

$$g_i = \sum_{j=i}^n \begin{bmatrix} j \\ i \end{bmatrix} f_j \Rightarrow f_i = \sum_{j=i}^n (-1)^{i-j} \left\{ \begin{matrix} j \\ i \end{matrix} \right\} g_j$$

$$g_i = \sum_{j=i}^n \left\{ \begin{matrix} j \\ i \end{matrix} \right\} f_j \Rightarrow f_i = \sum_{j=i}^n (-1)^{i-j} \begin{bmatrix} j \\ i \end{bmatrix} g_j$$

IV: 球之间互不相同, 盒子全部相同。

$$\sum_{\{i=0\}}^m \begin{Bmatrix} n \\ i \end{Bmatrix}$$

IV: 球之间互不相同, 盒子全部相同。

$$\sum_{\{i=0\}}^m \left\{ \begin{matrix} n \\ i \end{matrix} \right\}$$

VI: 球之间互不相同, 盒子全部相同, 每个盒子至少装一个球。

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\}$$

$$\begin{aligned}
& \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} i^k \\
&= \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \sum_{j=0}^k \left\{ \begin{matrix} k \\ j \end{matrix} \right\} j! \binom{i}{j} \\
&= \sum_{j=0}^k \left\{ \begin{matrix} k \\ j \end{matrix} \right\} j! \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \binom{i}{j} \\
&= \sum_{j=0}^k \left\{ \begin{matrix} k \\ j \end{matrix} \right\} j! \sum_{i=j}^n \binom{n}{j} \binom{n-i}{i-j} \\
&= \sum_{j=0}^k \left\{ \begin{matrix} k \\ j \end{matrix} \right\} j! \binom{n}{j} 2^{n-j}
\end{aligned}$$

Problem 6 : ARC096E - Everything on It

对于集合 $\{1, 2, \dots, N\}$ ，求它的子集族中，有多少个满足：

1. 任意两个子集互不相同；
2. $1, 2, \dots, N$ 都在其中至少出现了 2 次。

答案对 M 取模。

$2 \leq N \leq 3000, 10^8 \leq M \leq 10^9 + 9, M$ 是质数。

4s, 512MiB

分拆数 p_n 表示把非负整数 n 的拆成若干个无序的正整数的方法数。

分拆数 p_n 表示把非负整数 n 的拆成若干个无序的正整数的方法数。

将 n 分成恰有 k 个部分的分拆，称为 k 部分分拆数，记作 $p(n, k)$ 。

分拆数 p_n 表示把非负整数 n 的拆成若干个无序的正整数的方法数。

将 n 分成恰有 k 个部分的分拆，称为 k 部分分拆数，记作 $p(n, k)$ 。

按照最小的一部分是否是 1 分类，可得 $p(n, k) = p(n - 1, k - 1) + p(n - k, k)$ ，据此可以 $\mathcal{O}(n^2)$ 计算 $p(n, k)$ 及 p_n 。

分拆数 p_n 表示把非负整数 n 的拆成若干个无序的正整数的方法数。

将 n 分成恰有 k 个部分的分拆，称为 k 部分分拆数，记作 $p(n, k)$ 。

按照最小的一部分是否是 1 分类，可得 $p(n, k) = p(n - 1, k - 1) + p(n - k, k)$ ，据此可以 $\mathcal{O}(n^2)$ 计算 $p(n, k)$ 及 p_n 。

一个 $\mathcal{O}(n\sqrt{n})$ 计算 p_1, p_2, \dots, p_n 的方法

分拆数 p_n 表示把非负整数 n 的拆成若干个无序的正整数的方法数。

将 n 分成恰有 k 个部分的分拆，称为 k 部分分拆数，记作 $p(n, k)$ 。

按照最小的一部分是否是 1 分类，可得 $p(n, k) = p(n - 1, k - 1) + p(n - k, k)$ ，据此可以 $\mathcal{O}(n^2)$ 计算 $p(n, k)$ 及 p_n 。

一个 $\mathcal{O}(n\sqrt{n})$ 计算 p_1, p_2, \dots, p_n 的方法

用五边形数定理也可以 $\mathcal{O}(n\sqrt{n})$ 计算 p_1, p_2, \dots, p_n 。

分拆数 p_n 表示把非负整数 n 的拆成若干个无序的正整数的方法数。

将 n 分成恰有 k 个部分的分拆，称为 k 部分分拆数，记作 $p(n, k)$ 。

按照最小的一部分是否是 1 分类，可得 $p(n, k) = p(n - 1, k - 1) + p(n - k, k)$ ，据此可以 $\mathcal{O}(n^2)$ 计算 $p(n, k)$ 及 p_n 。

一个 $\mathcal{O}(n\sqrt{n})$ 计算 p_1, p_2, \dots, p_n 的方法

用五边形数定理也可以 $\mathcal{O}(n\sqrt{n})$ 计算 p_1, p_2, \dots, p_n 。

分拆数增长不快， $p_{19} \leq 500, p_{32} \leq 10^4, p_{94} \leq 10^8$ 。

$$\prod_{i=1}^{\infty} (1 - x^i) = \sum_{i=-\infty}^{\infty} (-1)^i x^{\frac{i(3i-1)}{2}}$$

可以通过构造互异分拆数之间的映射证明。

Problem 7 : SOJ1377

求长度为 n 的排列中，满足前 j 个数的逆序对数恰好为 v 的排列的个数。

答案对 2 取模。

T 组数据， $T \leq 1000, 2 \leq n \leq 10^{10}, 0 \leq v \leq n, 1 \leq j \leq n$ 。

1s, 512MiB

格点路径计数



Catalan 数 C_n 等于

$$\bullet \frac{\binom{2n}{n}}{n+1} = \frac{(2n)!}{n!(n+1)!} = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n-1}$$

Catalan 数 C_n 等于

- $\frac{\binom{2n}{n}}{n+1} = \frac{(2n)!}{n!(n+1)!} = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n-1}$
- 长为 $2n$ 的合法括号序列数量。

Catalan 数 C_n 等于

- $\frac{\binom{2n}{n}}{n+1} = \frac{(2n)!}{n!(n+1)!} = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n-1}$
- 长为 $2n$ 的合法括号序列数量。
- 把 n 个 $+1$ 和 n 个 -1 排成长度为 $2n$ 的序列，使得前缀和非负的方案数。

Catalan 数 C_n 等于

- $\frac{\binom{2n}{n}}{n+1} = \frac{(2n)!}{n!(n+1)!} = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n-1}$
- 长为 $2n$ 的合法括号序列数量。
- 把 n 个 $+1$ 和 n 个 -1 排成长度为 $2n$ 的序列，使得前缀和非负的方案数。
- 在平面上，从 $(0,0)$ 走到 (n,n) ，每次只能向右或上走 1，不经过直线 $y = x$ 上方的方案数。

Catalan 数 C_n 等于

- $\frac{\binom{2n}{n}}{n+1} = \frac{(2n)!}{n!(n+1)!} = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n-1}$
- 长为 $2n$ 的合法括号序列数量。
- 把 n 个 $+1$ 和 n 个 -1 排成长度为 $2n$ 的序列，使得前缀和非负的方案数。
- 在平面上，从 $(0,0)$ 走到 (n,n) ，每次只能向右或上走 1，不经过直线 $y = x$ 上方的方案数。
- 圆上有 $2n$ 个点，将这些点成对连接起来使得所得到的 n 条不相交的线段的方案数。

Catalan 数 C_n 等于

- $\frac{\binom{2n}{n}}{n+1} = \frac{(2n)!}{n!(n+1)!} = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n-1}$
- 长为 $2n$ 的合法括号序列数量。
- 把 n 个 $+1$ 和 n 个 -1 排成长度为 $2n$ 的序列，使得前缀和非负的方案数。
- 在平面上，从 $(0,0)$ 走到 (n,n) ，每次只能向右或上走 1，不经过直线 $y = x$ 上方的方案数。
- 圆上有 $2n$ 个点，将这些点成对连接起来使得所得到的 n 条不相交的线段的方案数。
- 记儿子顺序但无标号的 $n+1$ 个节点的有根树数量。

Catalan 数 C_n 等于

- $\frac{\binom{2n}{n}}{n+1} = \frac{(2n)!}{n!(n+1)!} = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n-1}$
- 长为 $2n$ 的合法括号序列数量。
- 把 n 个 $+1$ 和 n 个 -1 排成长度为 $2n$ 的序列，使得前缀和非负的方案数。
- 在平面上，从 $(0,0)$ 走到 (n,n) ，每次只能向右或上走 1，不经过直线 $y = x$ 上方的方案数。
- 圆上有 $2n$ 个点，将这些点成对连接起来使得所得到的 n 条不相交的线段的方案数。
- 记儿子顺序但无标号的 $n+1$ 个节点的有根树数量。

递推式： $C_n = \sum_{i=1}^n C_{i-1} C_{n-i} \quad (n \geq 1)$ 。

考虑在平面上，从 $(0,0)$ 走到 (n,n) ，每次只能向右或上走 1，不与 $y = x + 1$ 相交的方案数。总路径数为 $\binom{2n}{n}$ 。

对于一条不合法的路径，将其与 $y = x + 1$ 的第一个交点之后的路径翻转（上变成右，右变成上），最终会走到 $(n-1, n+1)$ 。

每一条不合法的路径都唯一地对应一条从 $(0,0)$ 走到 $(n-1, n+1)$ 的路径。因此不合法的路径数为 $\binom{2n}{n-1}$ 。

合法路径数即为 $\binom{2n}{n} - \binom{2n}{n-1}$ 。

考虑长为 $2n$ 的合法括号序列数量。

枚举第一个左括号与哪个右括号匹配。

若其与第 $2i$ 个位置上的右括号匹配，则这对括号之间的合法括号序列数量为 C_{i-1} ，之后的合法括号序列数量为 C_{n-i} 。

因此，有 $C_n = \sum_{i=1}^n C_{i-1} C_{n-i}$ ($n \geq 1$)。

考虑长为 $2n$ 的合法括号序列数量。

枚举第一个左括号与哪个右括号匹配。

若其与第 $2i$ 个位置上的右括号匹配，则这对括号之间的合法括号序列数量为 C_{i-1} ，之后的合法括号序列数量为 C_{n-i} 。

因此，有 $C_n = \sum_{i=1}^n C_{i-1} C_{n-i}$ ($n \geq 1$)。

使用后面提到的 (n, m) -Dyck 路计数。

C_n 等于 $(n+1, n)$ -Dyck 路径数量。

斜率为 1 的直线

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) , 每次只能向右或上走 1, 不与 $y = x + t$ 相交的方案数
($t > 0, m < n + t$)。

斜率为 1 的直线

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) , 每次只能向右或上走 1, 不与 $y = x + t$ 相交的方案数 ($t > 0, m < n + t$)。

总路径数为 $\binom{n+m}{n}$ 。

对于一条不合法的路径, 将其与 $y = x + t$ 的第一个交点之后的路径翻转, 最终会走到 $(m - t, n + t)$ 。

每一条不合法的路径都唯一地对应一条从 $(0, 0)$ 走到 $(m - t, n + t)$ 的路径。因此不合法的路径数为 $\binom{n+m}{n+t}$ 。

合法路径数即为 $\binom{n+m}{n} - \binom{n+m}{n+t}$ 。

斜率为 1 的直线

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) , 每次只能向右或上走 1, 不与 $y = x + t$ 相交的方案数 ($t > 0, m < n + t$)。

总路径数为 $\binom{n+m}{n}$ 。

对于一条不合法的路径, 将其与 $y = x + t$ 的第一个交点之后的路径翻转, 最终会走到 $(m - t, n + t)$ 。

每一条不合法的路径都唯一地对应一条从 $(0, 0)$ 走到 $(m - t, n + t)$ 的路径。因此不合法的路径数为 $\binom{n+m}{n+t}$ 。

合法路径数即为 $\binom{n+m}{n} - \binom{n+m}{n+t}$ 。

思考: $m > n + t$ 时为什么不对?

斜率为 1 的直线

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) ，每次只能向右或上走 1，不与 $y = x + t$ 相交的方案数 ($t > 0, m < n + t$)。

总路径数为 $\binom{n+m}{n}$ 。

对于一条不合法的路径，将其与 $y = x + t$ 的第一个交点之后的路径翻转，最终会走到 $(m - t, n + t)$ 。

每一条不合法的路径都唯一地对应一条从 $(0, 0)$ 走到 $(m - t, n + t)$ 的路径。因此不合法的路径数为 $\binom{n+m}{n+t}$ 。

合法路径数即为 $\binom{n+m}{n} - \binom{n+m}{n+t}$ 。

思考： $m > n + t$ 时为什么不对？

一条走到 $(m - t, n + t)$ 的路径不一定与 $y = x + t$ 相交。

两条斜率为 1 的直线

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) , 每次只能向右或上走 1, 不与 $y = x + l, y = x + r$ 相交的方案数
($l < 0, r > 0, n + l < m < n + r$)。

两条斜率为 1 的直线

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) , 每次只能向右或上走 1, 不与 $y = x + l, y = x + r$ 相交的方案数 ($l < 0, r > 0, n + l < m < n + r$)。

把条件改成不与 $y = x + l + (r - l)t, t \in \mathbb{Z}$ 相交。

对于每个交点, 可以选择翻转或者不翻转, 翻转后乘上 -1 的系数。(可以发现, 翻转不影响之后的交点。)

也就是说, 一个有 k 个交点的路径, 对应 2^k 种“翻转方案”, 这些“翻转方案”的带权和为 $(1 - 1)^k$ 。

所以, 所有“翻转方案”的带权和就是答案。

两条斜率为 1 的直线

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) ，每次只能向右或上走 1，不与 $y = x + l, y = x + r$ 相交的方案数 ($l < 0, r > 0, n + l < m < n + r$)。

把条件改成不与 $y = x + l + (r - l)t, t \in \mathbb{Z}$ 相交。

对于每个交点，可以选择翻转或者不翻转，翻转后乘上 -1 的系数。（可以发现，翻转不影响之后的交点。）

也就是说，一个有 k 个交点的路径，对应 2^k 种“翻转方案”，这些“翻转方案”的带权和为 $(1 - 1)^k$ 。

所以，所有“翻转方案”的带权和就是答案。

显然，翻转偶数次的“翻转方案”权值为 1，在 $(n + (r - l)t, m - (r - l)t), t \in \mathbb{Z}$ ；

翻转奇数次的“翻转方案”权值为 -1 ，在 $(m - r + (r - l)t, n + r - (r - l)t), t \in \mathbb{Z}$ 。

求和，可得答案为 $\sum_{k \in \mathbb{Z}} \binom{n+m}{n+(r-l)k} - \sum_{k \in \mathbb{Z}} \binom{n+m}{n+r+(r-l)k}$ 。

若一条从 $(0, 0)$ 到 (n, m) 的格路，始终不经过直线 $y = \frac{m}{n}x$ 上方，则称之为一条 (n, m) -Dyck 路。

若一条从 $(0, 0)$ 到 (n, m) 的格路，始终不经过直线 $y = \frac{m}{n}x$ 上方，则称之为一条 (n, m) -Dyck 路。

若 $(n, m) = 1$ ，则 (n, m) -Dyck 路的数量为 $\frac{1}{n+m} \binom{n+m}{n}$ 。

与直线相交恰好 t 次

恰好 t 次可以转化成不少于 t 次。

直线斜率为 1

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) 恰与 $y = x + b$ 相交不少于 t 次的路径数量 ($0 \leq b \leq m - n$)。

与直线相交恰好 t 次

恰好 t 次可以转化成不少于 t 次。

直线斜率为 1

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) 恰与 $y = x + b$ 相交不少于 t 次的路径数量 ($0 \leq b \leq m - n$)。

把第 t 次相交前的部分全部翻折到 $y = x + b$ 的下方，再将前 $t - 1$ 个交点之后的向右 1 删去。

容易验证每个走到 $(n - t + 1, m)$ 的路径恰好对应 2^{t-1} 个合法路径。

答案为 $2^{t-1} \binom{n+m-t+1}{m}$ 。

与直线相交恰好 t 次

恰好 t 次可以转化成不少于 t 次。

直线斜率为 1

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) 恰与 $y = x + b$ 相交不少于 t 次的路径数量 ($0 \leq b \leq m - n$)。

把第 t 次相交前的部分全部翻折到 $y = x + b$ 的下方，再将前 $t - 1$ 个交点之后的向右 1 删去。

容易验证每个走到 $(n - t + 1, m)$ 的路径恰好对应 2^{t-1} 个合法路径。

答案为 $2^{t-1} \binom{n+m-t+1}{m}$ 。

直线斜率为正整数 (ZR2848)

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) 恰与 $y = kx + b$ 相交不少于 t 次的路径数量 ($k \geq 1, b \geq 0, 0 \leq kn + b \leq m$)。

与直线相交恰好 t 次

恰好 t 次可以转化成不少于 t 次。

直线斜率为 1

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) 恰与 $y = x + b$ 相交不少于 t 次的路径数量 ($0 \leq b \leq m - n$)。

把第 t 次相交前的部分全部翻折到 $y = x + b$ 的下方，再将前 $t - 1$ 个交点之后的向右 1 删去。

容易验证每个走到 $(n - t + 1, m)$ 的路径恰好对应 2^{t-1} 个合法路径。

答案为 $2^{t-1} \binom{n+m-t+1}{m}$ 。

直线斜率为正整数 (ZR2848)

求从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) 恰与 $y = kx + b$ 相交不少于 t 次的路径数量 ($k \geq 1, b \geq 0, 0 \leq kn + b \leq m$)。

过程略去，见该题题解。答案为 $(k + 1)^{t-1} \binom{n+m-t+1}{m}$ 。

Problem 8 : Codeforces 1770G. Koxia and Bracket

给定一个括号序列 s ，你需要删除尽可能少的字符使得操作完的序列是个合法括号序列。

请求出所有最优删除方案的数量，答案对 998244353 取模。

$$1 \leq |s| \leq 5 \times 10^5。$$

5s, 256MiB

线性代数相关



在有向无环图 G 上，有 n 个起点 a_1, \dots, a_n 和 n 个终点 b_1, \dots, b_n ，每条边有边权。

定义一条路径的权值为该路径上所有边的权值的乘积，即 $\omega(P) = \prod_{e \in P} \omega_e$ 。

定义 $e(a, b)$ 为所有 a 到 b 的路径的权值之和 $e(a, b) = \sum_{P: a \rightarrow b} \omega(P)$ 。

有

$$M = \begin{pmatrix} e(a_1, b_1) & e(a_1, b_2) & \dots & e(a_1, b_n) \\ e(a_2, b_1) & e(a_2, b_2) & \dots & e(a_2, b_n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ e(a_n, b_1) & e(a_n, b_2) & \dots & e(a_n, b_n) \end{pmatrix}$$

$$\det(M) = \sum_{S: A \rightarrow B} (-1)^{\text{inv}(\sigma(S))} \prod_{i=1}^n \omega(S_i)$$

其中 S 是一组不相交路径， S_i 是一条从 a_i 到 $b_{\sigma(S)_i}$ 的路径， inv 表示逆序数。

Problem 9 : Codeforces 348D. Turtles

给定一个 $n \times m$ 的网格，上面有 $.$ 和 $\#$ ， $.$ 表示可以走， $\#$ 表示障碍。

有两只乌龟要从 $(1, 1)$ 走到 (n, m) ，乌龟每次都可以向下或者向右走一格，要求两只乌龟走的路径除了 $(1, 1)$ 和 (n, m) 以外不交，求方案数。

对 $10^9 + 7$ 取模。

$2 \leq n, m \leq 3000$ 。

2s, 256MiB

矩阵树定理：无向图

设 G 是一个有 n 个顶点的无向图。定义度数矩阵 $D(G)$ 为：

$$D_{i,i}(G) = \deg(i), D_{i,j} = 0, i \neq j$$

设 $\#e(i, j)$ 为点 i 与点 j 相连的边数，并定义邻接矩阵 A 为：

$$A_{i,j}(G) = A_{j,i}(G) = \#e(i, j), i \neq j$$

定义 Laplace 矩阵（亦称 Kirchhoff 矩阵） L 为：

$$L(G) = D(G) - A(G)$$

记图 G 的所有生成树个数为 $t(G)$ 。

$$t(G) = \det L(G) \begin{pmatrix} 1, 2, \dots, i-1, i+1, \dots, n \\ 1, 2, \dots, i-1, i+1, \dots, n \end{pmatrix}$$

其中记号 $\det L(G) \begin{pmatrix} 1, 2, \dots, i-1, i+1, \dots, n \\ 1, 2, \dots, i-1, i+1, \dots, n \end{pmatrix}$ 表示矩阵 $L(G)$ 的第 $1, \dots, i-1, i+1, \dots, n$ 行与第 $1, \dots, i-1, i+1, \dots, n$ 列构成的子矩阵。也就是说，无向图的 Laplace 矩阵的所有 $n-1$ 阶主子式都相等。

矩阵树定理：有向图

设 G 是一个有 n 个顶点的有向图。定义出度矩阵 $D^{\text{out}}(G)$ 为：

$$D_{i,i}^{\text{out}}(G) = \deg^{\text{out}}(i), D_{i,j} = 0, i \neq j$$

类似地定义入度矩阵 $D^{\text{in}}(G)$ 。

设 $\#e(i, j)$ 为点 i 指向点 j 的有向边数，并定义邻接矩阵 A 为：

$$A_{i,j}(G) = A_{j,i}(G) = \#e(i, j), i \neq j$$

定义 Laplace 矩阵 $L^{\text{out}}, L^{\text{in}}$ 为：

$$L^{\text{out}}(G) = D^{\text{out}}(G) - A(G)$$

$$L^{\text{in}}(G) = D^{\text{in}}(G) - A(G)$$

记图 G 的所有以 r 为根的根向树形图（边全部指向父亲）个数为 $t^{\text{root}}(G, r)$,

记图 G 的所有以 r 为根的叶向树形图（边全部指向儿子）个数为 $t^{\text{leaf}}(G, r)$ 。

$$t^{\text{root}}(G, k) = \det L^{\text{out}}(G) \begin{pmatrix} 1, 2, \dots, k-1, k+1, \dots, n \\ 1, 2, \dots, k-1, k+1, \dots, n \end{pmatrix}$$

$$t^{\text{leaf}}(G, k) = \det L^{\text{in}}(G) \begin{pmatrix} 1, 2, \dots, k-1, k+1, \dots, n \\ 1, 2, \dots, k-1, k+1, \dots, n \end{pmatrix}$$

Problem 10 : Codeforces 917D. Stranger Trees

给定一张 n ($2 \leq n \leq 100$) 个节点的无向完全图和这个图的一棵生成树。对于 $i = 0, 1, \dots, n-1$, 求出有多少棵这个完全图的生成树, 使得这些生成树与给定的生成树恰好有 i 条边重复。

答案对 $(10^9 + 7)$ 取模。

1s, 256MiB

设 G 是有向欧拉图，那么 G 的不同欧拉回路总数 $ec(G)$ 是

$$ec(G) = t^{\text{root}}(G, k) \prod_{v \in V} (\deg(v) - 1)!$$

对欧拉图 G 的任意两个节点 i, j ，都有 $t^{\text{root}}(G, i) = t^{\text{root}}(G, j)$ ，且欧拉图 G 的所有节点的入度和出度相等。

Problem 11 : AGC051D - C4

有一张 4 个点 4 条边的简单无向连通图，点的编号分别为 1, 2, 3, 4，边分别连接着 $e_1 : (1, 2)$, $e_2 : (2, 3)$, $e_3 : (3, 4)$, $e_4 : (4, 1)$ 。

给定 4 个数 v_1, v_2, v_3, v_4 求满足以下条件的路径数量：

从 1 号点出发并到 1 号点结束，且经过第 i 条边 e_i 恰好 v_i 次。

你需要输出路径数对 998244353 取模的结果。

$$1 \leq v_1, v_2, v_3, v_4 \leq 5 \times 10^5$$

2s, 1024MiB

杂题



Problem 12 : AGC023E Inversions

Problem 13 : ARC118E Avoid Permutations

Problem 14 : 【THUPC 2024 决赛】排列游戏

Problem 15 : 【统一省选 2024】重塑时光

Problem 16 : 【UR #27】509 号迷宫

Problem 17 : 【NOI2023】桂花树

Problem 18 : 【NOI2021】路径交点

Problem 19 : 【2021 集训队互测 Round 2】 Imbalance

Problem 20 : 【2023 集训队互测 Round 3】 Permutation Counting 2

Problem 21 : Codeforces 1784E. Infinite Game

Problem 22 : Codeforces 1784D. Wooden Spoon

Problem 23 : BZOJ4671 异或图

Problem 24 : ARC124E - Pass to Next

Problem 25 : ARC162E - Strange Constraints

Problem 26 : AGC061C - First Come First Serve

Problem 27 : ARC178D - Delete Range Mex

Problem 28 : AGC056B - Range Argmax

Problem 29 : Codeforces 1809G. Prediction

Problem 30 : Codeforces 1747E. List Generation

Problem 31 : Codeforces 1605F. PalindORme

Problem 32 : Codeforces 1750F. Majority

Thanks

just#remember19

the#life#you#want24